

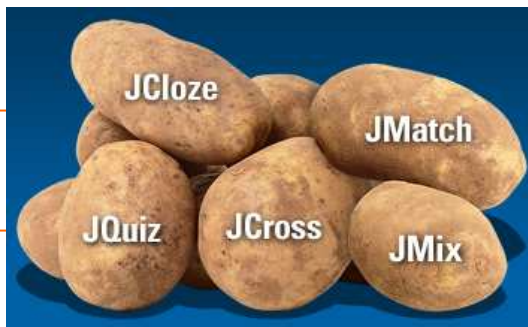


Hot Potatoes™
From Half-Baked Software Inc

Hot Potatoes 6

Een eenvoudig en gratis programma om verschillende types oefeningen te maken die makkelijk als webpagina kunnen worden opgeslagen en aangeboden

Syllabus-overzicht, opgesteld door Davy Mortier



REGIONAAL EXPERTISENETWERK
Vlaanderen





Het programma Hot Potatoes wordt reeds in vele syllabi en handleidingen beschreven en verhelderd. Mijn bijdrage hierin is een poging om een bepaalde structuur in al deze infobronnen aan te bieden. Verder probeer ik ook enkele tips aan te reiken om meer uit dit programma te kunnen halen.

De basissyllabus, van waaruit je ook kunt vertrekken, vind je op:
<http://hotpot.klascement.net/docs/Hotpotatoes%20v6%20Syllabus.pdf>

Hoe meer je met het programma werkt, hoe sneller je de aardappelen aan de kook zult krijgen!

Een oefening maken met Hot Potatoes doe je best in deze 10 stappen:

Stap 1: Beslis welk type oefening je wil maken en welk materiaal je nodig hebt.	pag 3
Stap 2: Start het programmaonderdeel dat je wil gebruiken.	pag 4
Stap 3: Vul de vragen in.	pag 4
Stap 4: Maak de antwoorden aan en voorzie feedback.	pag 4
Stap 5: Eventueel kun je een leestekst toevoegen.	pag 5
Stap 6: Sla je werkmodule op: *.jcl *.jqz *.jmt *.jcw *.jmx	pag 5
Stap 7: Controleer of het configuratiebestand correct is. Sla het eventueel op: *.cfg	pag 7
Stap 8: Exporteer als html-webpagina: *.htm	pag 7
Stap 9: Publiceer de html-bestanden op internet.	pag 8
Stap 10: Controleer en test je oefening uit!	pag 8

→ Deze 10 stappen zijn het uitgangspunt voor de structuur in deze handleiding.

Verder vind je ook deze informatie:

Extra 1: Het programma downloaden	pag 9
Extra 2: Nuttige tips	pag 9
Extra 3: Vergelijkbare software	pag 13

Stap 1

keuze type oefening - materiaal

Beslis welk type oefening je wil maken en welk materiaal je ervoor nodig hebt.

Er bestaan 5 types oefeningen:

- Jcloze
- Jmatch
- Jquiz
- Jcross
- Jmix

Denk vooraf na welk type oefening het best jouw doelstellingen kan benaderen.

Hieronder vind je enkele voorbeelden:

- Optelling (Jcloze)
<http://hotpot.klascement.net/vandenbergher.gunther/hoofdrekenen%20optellen.htm>
- Vermenigvuldiging (Jmatch)
<http://hotpot.klascement.net/vandenbergher.gunther/hoofdrekenen%20vermenigvuldigen%20sleepoefening.htm>
- Metend rekenen: lengte (Jquiz)
http://hotpot.klascement.net/aanbod/mortier_davy/1lengte.htm
- Metend rekenen: rangschikken (Jmix)
http://hotpot.klascement.net/aanbod/mortier_davy/rangschikken1.htm
- Binaire getallen (Jcross)
<http://users.belgacom.net/annuntiauwisk/get1-1a.htm>
- Oefeningensite Wiskunde
<http://users.pandora.be/pm-gent/Wiskunde/menu.html>
- Machtsverheffing (Jcloze)
<http://users.pandora.be/pm-gent/Wiskunde/wisget1.htm>
- Rangschikken van kommagetallen (Jmix)
<http://users.pandora.be/pm-gent/Wiskunde/wisget1.htm>
- Normaalvergelijking rechte (met breuken en symbolen)
<http://hotpot.klascement.net/reyntiens.guy/Oefeningen/analmtk/h3afstandpuntrechte/normvql1.htm>
- Breughel, met bijlage leestekst (Jquiz)
<http://hotpot.klascement.net/les/6/jcloze/breughel.htm>
- Met muziek
<http://hotpot.klascement.net/les/6/jmatch/muziek.htm>



Stap 2

start programma

Start het programmaonderdeel dat je wil gebruiken.

In de [basissyllabus](#) vind je op pagina 7 een overzicht van alle oefeningentypes.

Bij het opstarten van het programma kun je een keuze maken voor het geschikte onderdeel.

Stap 3

vragen invullen

Vul de vragen in.

In de [basissyllabus](#) wordt per oefeningentype uitgelegd hoe je te werk kunt gaan om de vragen op te stellen. Deze uitleg vind je op pagina 15 t.e.m. pagina 23.

Wacht voorlopig nog met de instellingen van het Configuratiescherm. Dit zullen we pas doen in stap 7. Ervaren gebruikers kunnen dit ook nu reeds instellen. Zij weten reeds wat hiervan de bedoeling is.

Stap 4

antwoorden + feedback

Maak de antwoorden aan en voorzie feedback.

Bij sommige oefeningentypes kun je tijdens het typen van de vragen ook reeds feedback toevoegen.

In de [basissyllabus](#) wordt per oefeningentype uitgelegd hoe je te werk kunt gaan om de vragen op te stellen. Daar wordt ook uitleg gegeven over de feedback. Deze uitleg vind je op pagina 15 t.e.m. pagina 23.

Wacht voorlopig nog met de instellingen van het Configuratiescherm. Dit zullen we pas doen in stap 7. Ervaren gebruikers kunnen dit ook nu reeds instellen. Zij weten reeds wat hiervan de bedoeling is.

Stap 5

leestekst / bijlagen

Eventueel kun je een leestekst toevoegen.

In de [basissyllabus](#) wordt op bladzijde 24 en 25 uitgelegd hoe je...

- ... een leestekst kunt bijvoegen
- ... een tijdslimiet instellen
- ... een afbeelding invoegen

UITBREIDING : Een afbeelding invoegen

Je kunt in elke module (behalve Jcross) afbeeldingen invoegen. In Jquiz kunnen de afbeeldingen niet in de antwoorden voorkomen.

Een afbeelding kan twee bronnen hebben:

- 1 een website
- 2 jouw computer

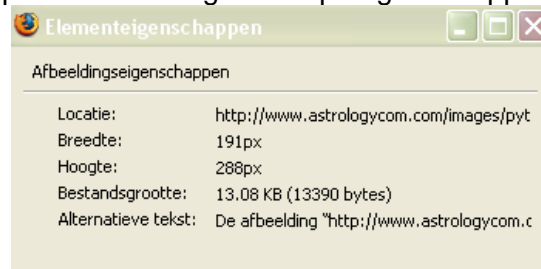
1 Een afbeelding van een website gebruiken. (eenvoudigste werkwijze)

→ Ga op zoek naar een afbeelding via www.google.be > afbeeldingen.



→ Klik door tot je de afbeelding op groot formaat kunt zien (op de website zelf).

→ Klik rechts op een afbeelding > klik op “eigenschappen”.

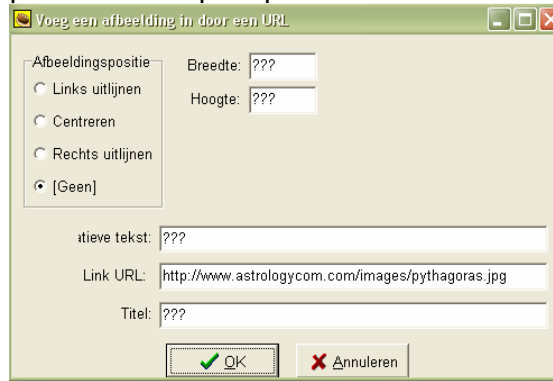


→ Kopieer de link (of URL) naast “Locatie”.

→ Ga terug naar je Hot Potatoes-oefening en plaats je cursor in een lege zone.

→ Kies in het menu “Invoegen” voor “Afbeelding” en vervolgens voor “Afbeelding van een weblocatie”.

→ Plak de gekopieerde URL op de plaats zoals hieronder, naast "Link URL".



→ Je kunt ook nog een breedte en hoogte instellen. Test maar eens uit. Deze afmetingen worden uitgedrukt in pixels.

→ De broncode of html-code verschijnt in het venster. Het programma doet de rest vanzelf.



2 Een afbeelding van op jouw computer gebruiken

Een goede uitleg hierover vind je in de [basissyllabus](#) op pagina 25 en 26.

Deze werkwijze is moeilijker omdat je jouw afbeeldingen apart moet mee verhuizen naar internet. Meer info hierover bij [stap 9](#).

Stap 6

werkmodule opslaan

Sla je werkmodule op: *.jcl / *.jqz / *.jmt / *.jcw / *.jmx

Proficiat! Je vragenlijst is klaar.

Wij gaan in de volgende stappen de vormgeving afwerken.

Daarna zetten we de oefening om naar een bestand om op internet te plaatsen (html-pagina).

Eerst maken we in Windows-verkenner een mapje voor alle bestanden van deze oefening. Het zal zeer belangrijk zijn dat we alle nodige bestanden (vragenlijst, afbeeldingen,...) op dezelfde plaats opslaan!

Kies voor "Bestand" > "Opslaan als".

Zoek de map die je aangemaakt hebt.

Sla het bestand op met een duidelijk herkenbare naam!



Merk op: elk oefeningstype heeft een andere bestandstype:

- Jcloze: jcl
- Jquiz: jqz
- Jmatch: jmt
- Jcross: jcw
- Jmix: jmx

Stap 7

configuratiebestand

Controleer of het configuratiebestand correct is ingesteld.
Sla het eventueel op: *.cfg

Het configuratiebestand vertelt je hoe de werkomgeving van de oefening er voor je leerlingen moet uit zien.

Eerst gaan we de taal aanpassen.

De uitleg hiervoor vind je in de [basissyllabus](#) op pagina 8.

Deze handeling zul je voor elke module één keer moeten uitvoeren.

Je kunt ook de inhoud van de teksten aanpassen. Meer uitleg in de [basissyllabus](#) op pagina 9 t.e.m. pagina 11.

Dit configuratiebestand zul je apart moeten opslaan. Het kan dan opgeroepen worden om ook in andere oefeningen gebruikt te worden.

Opslaan gebeurt met de extensie *.cfg en met dezelfde herkenbare naam als in [stap 6](#).

Stap 8

webpagina

Exporteer als html-webpagina: *.html

Alle bestanden zijn klaar om omgezet te worden naar een html-webpagina. Deze bewerking is noodzakelijk om de oefening aan de leerlingen beschikbaar te maken.

Opslaan gebeurt met de extensie *.html en met dezelfde herkenbare naam als in [stap 6](#).

De uitleg hiervoor vind je in de [basissyllabus](#) op pagina 13 en 28.



Stap 9

publiceer

Publiceer de html-bestanden op internet.

Waar kun je je oefeningen beschikbaar maken voor je leerlingen?

De leerlingen hebben enkel de html-pagina nodig. Om met die html-pagina te werken moet je ook al je gebruikte afbeeldingen mee beschikbaar stellen (tenzij je een link van internet gekopieerd hebt).

De leerlingen hoeven ook het programma Hot Potatoes niet te downloaden om de oefeningen te kunnen maken. Daardoor kunnen ze dus ook thuis makkelijk oefenen.

Een html-pagina of html-bestand kun je overal voor hen beschikbaar maken. Enkele mogelijke werkwijzes:

- Mail het bestand door aan de leerlingen.
- Plaats het als oefening op een Elektronische Leeromgeving (ELO) zoals Smartschool, Moodle,...
- Plaats het via een link op de website of op de intradesk van de school.
- Kopieer het naar een gedeelde map, waar leerlingen via de verkenner bestanden kunnen vinden.
- ...

Als je het op een website wil zetten, dan heb je een programma nodig dat jouw bestand op een server van internet zet (op de webruimte van je provider of de provider van de school). Meer uitleg over een dergelijk FTP-programma vind je hier: <http://hotpot.klascement.net/les/uploaden.htm>

Als je zelf geen website hebt of als de structuur van de schoolwebsite niet toelaat dat je jouw oefeningen erop plaatst, dan bestaat er nog een mogelijkheid. Op www.classy.be wordt gratis webruimte aangeboden of kun jij je oefening aanbieden aan de bezoekers van de site. Concrete uitleg daarover vind je hier: <http://hotpot.klascement.net/webruimte.htm>

Denk eraan alle afbeeldingen mee te uploaden. Afbeeldingen waar je enkel de link opgaf, vormen geen probleem. Maar afbeeldingen van op jouw computer, moet je mee uploaden. In Smartschool kun je die beelden ook meenemen (module 'Oefeningen').

Stap 10

controleer + test

Controleer en test je oefening uit.

Het is altijd belangrijk om je oefeningen goed uit te testen en dus zelf volledig te maken. Op de computer maak je sneller een foutje, zeker als je je aandacht veel moet verdelen om ook de handelingen in het programma gewoon te worden.

Extra 1

programma

Downloaden, installeren en registreren.

Dit staat heel mooi uitgelegd in de [basissyllabus](#) op pagina 5 en 6.

Extra 2

tips

Nog enkele extra tips.

1 De taal van het programma aanpassen

Voor je begint te werken is het nuttig om de taal van het programma aan te passen naar het Nederlands.

Klik hiervoor in het menu “Opties” van het startscherm.

→ Kies voor “Interface taalbestand” > “Interface taalbestand laden”.

→ Kies voor “Nederlands6.hif”.



2 Resultaten van de leerlingen doorsturen

Er bestaan mogelijkheden om de leerlingen hun resultaten door te mailen of te laten afdrukken.

Dit is echter niet eenvoudig. Vooral omdat dit afhangt van provider tot provider. Zij bieden je een “form handler” aan. Daarmee kunnen werkgegevens via een formulier doorgestuurd worden naar een mailadres of naar de printer.

Wie het toch eens wil uitproberen, vindt hier meer informatie:

- mailen: <http://hotpot.klascement.net/les/5/cgi/>
- afdrukken: <http://hotpot.klascement.net/les/6/afdruk/index.htm>

3 Oefeningen afdrukken om te gebruiken in cursusmateriaal

Alle oefeningen die je maakte kun je laten afdrukken om in je cursus bij te voegen.

Informatie vind je in de [basissyllabus](#) op pagina 27.

4 Gevorderden vinden hun weg al wat beter

Op deze site vind je heel wat uitleg voor personen die veel computerervaring hebben en meer willen doen met Hot Potatoes: <http://hotpot.klascement.net/les/>

5 Speciale tekens

Machten

- Als je superscript wil (zoals x^2), plaats dan ^{vóór het stukje dat hoger moet worden weergegeven en} na dat stukje.
- Als je subscript wil (zoals x_2), plaats dan _{vóór het stukje dat hoger moet worden weergegeven en} na dat stukje.
- Een subscript en superscript op dezelfde positie kan niet.

Symbolen

Als je symbolen wil, kun je dat meestal doen door voor een letter te plaatsen en erna. Als resultaat krijg je een Griekse letter.

Dit is de lijst met mogelijke symbolen:

...	geeft
a	α
b	β
c	χ
d	δ
e	ϵ
f	ϕ
g	γ
h	η
l	ι
j	φ
k	κ
l	λ
m	μ

...	geeft
n	ν
o	\omicron
p	π
q	θ
r	ρ
s	σ
t	τ
u	υ
v	ω
w	ω
x	ξ
y	ψ
z	ζ

Wiskundige formules

Je hebt nood aan méér? Een volledige wiskundige formule? Gebruik een vergelijkingseditor zoals die van Word, maak een schermafdruck met PrtScr en knip daaruit de vergelijking. Als je dat beeld opslaat, kan je het invoegen in je Hot Potatoes oefening.

Uitleg over de vergelijkingseditor in programma's zoals Word kun je vinden via de helpfunctie van het programma. Deze uitleg komt daaruit:

Vergelijkingen invoegen

1. Klik op de plaats waar u de vergelijking wilt invoegen.
2. Klik op **Object** in het menu **Invoegen** en vervolgens op het tabblad **Nieuw**.
3. Klik in het vak **Objecttype** op **Microsoft Vergelijingseditor 3.0**.
4. Klik op **OK**.
5. Maak de vergelijking door symbolen te selecteren op de werkbalk **Vergelijking** en door variabelen en cijfers te typen. In de bovenste rij op de werkbalk **Vergelijking** kunt u kiezen uit meer dan 150 wiskundige symbolen. In de onderste rij kunt u uit diverse sjablonen of raamwerken kiezen die symbolen bevatten zoals breuken, integralen en sommaties.

Als u hulp nodig hebt, klikt u op **Vergelijingseditor Help-onderwerpen** in het menu **Help**.

6. Klik in het Word-document om terug te keren naar Word.

Opmerking Als Microsoft Equation Editor niet beschikbaar is, moet u het programma installeren. Klik op [Equation Editor installeren](#).



Een **schermafdruk** maken kan via de knop "Print Screen". Maar doordat je elke afbeelding moet opslaan, is dit heel omslachtig (via het programma Paint, bijvoorbeeld).

Een heel mooi programma om dit probleem op te lossen vind je hier:

<http://www.freedownloads.nl/mwsnap.htm>



Met dit programma kun je van (een deel van) je scherm een soort foto nemen. Dit beeld kun je dan gebruiken via het klembord of je kunt het opslaan als een bestand in je verkennen.

Denk eraan elke afbeelding in dezelfde map als de oefeningen op te slaan! Bij publiceren op internet zul je ook die afbeelding moeten uploaden met je FTP-programma.

6 JavaScripts

Hot Potatoes is een programma dat opgebouwd is met JavaScripts (vandaar de letter J voor elke modulenaam: jcross, quiz,...).

Wie kan omgaan met Java, kan het programma echt maximaal benutten. Een voorbeeld van zo'n oefening zie je hier: <http://hotpot.klascement.net/les/5/java/sinus.htm>

De werkwijze kun je hier opzoeken: <http://hotpot.klascement.net/les/5/java/>

Op deze site vind je nog meer uitleg om zelf java-grafieken op te bouwen:

<http://www.wirisonline.net/>

7 The Masher



Met “The Masher” kun je oefeningen aan elkaar koppelen. Op die manier kan een leerling door te klikken op één knop (volgende) naar de volgende oefening gaan.

Je kunt er ook index-pagina’s mee maken, waar leerlingen een overzicht van de oefeningen kunnen zien.

In deze gratis versie gaat het programma helaas niet ver. Je kunt slechts drie oefeningen aan elkaar koppelen.

De professionele versie laat zelfs toe bijna volledige (maar vrij statische) sites op te bouwen.

8 Nuttige links

<http://web.uvic.ca/hcmc/clipart/>

Een gratis clipart-verzameling. Deze afbeeldingen kun je gratis gebruiken. Denk eraan om best de link bij de eigenschappen (rechts klikken op figuur) te kopiëren.

<http://hotpot.klascement.net>

Meer dan 1000 oefeningen voor verschillende vakken.
Tientallen handleidingen.

<http://web.uvic.ca/hrd/hotpot/sites6.htm>

Een hele lijst sites over Hot Potatoes.

<http://users.pandora.be/henk.verdru/hotpot/contents.htm>

Voorbeelden van leuke oefeningen voor andere vakken. Er is ook eenvoudige tutorial waarin je al een oefening leert maken in 2 minuten:

<http://hotpot.klascement.net/les/index.htm>

Op deze link vind je heel wat oefeningen om het programma te leren gebruiken.

<http://hotpot.klascement.net/reyntjens.guy/index.html>

<http://hotpot.klascement.net/reyntjens.guy/Oefeningen/analmk/h3afstandpuntrechte/normvgl1.htm>

Dit is een website die door de leerkracht zelf gemaakt werd (bijvoorbeeld met Frontpage). Deze leerkracht heeft webruimte aangevraagd via KlasCement.

<http://www.hlrnet.com/webweven/hotpotatoes5.htm>

Stap voor stap-uitleg bij elk programma-onderdeel (versie 5)

<http://users.pandora.be/christof.vandeneynde/hp/hotpot1.htm>

Cursus voor web-specialisten: “Meer doen met Hot Potatoes”

<http://www.hennyjellema.nl/>

“Hollandse” site, nog niet zo uitgebreid, maar misschien wel inspirerend.

<http://www.learnertools.com/index.htm>

Wil je een originele achtergrond? Verander dan met deze site de skin (of de “huid”) van je Hot Potatoes-oefeningen.

<http://www.hlrnet.com/hp.htm>

http://www.karelschiepers.be/nuke/modules.php?name=Web_Links&l_op=viewlink&cid=50

Er bestaan te veel links om op te noemen, maar bovenstaande twee wil ik u zeker niet onthouden.

Ten slotte wil ik nog een heel bijzondere link meegeven:



www.lerarenforum.be

Daarop vind je heel wat meer dan alleen Hot Potatoes. Er staan nuttige links i.v.m. ICT, Wiskunde, leerproblemen,... Je kunt vragen stellen aan collega's en je kunt discussiëren over bepaalde onderwerpen.

Ook op mijn persoonlijke website vindt u nog heel wat bruikbare informatie: www.davymortier.be

Extra 3

andere

Andere, vergelijkbare software.

Dit is nuttig om cursusmateriaal mee te maken:

Puzzlemaker: <http://www.puzzlemaker.com/> De opgaven worden online gemaakt. Ze kunnen alleen gekopieerd, geplakt en daarna geprint worden. Gratis.

Deze overhoorprogramma's zijn heel handig in gebruik:

Overhoor <http://home.wxs.nl/~efkasoft/overhoor/overhoor.html>. Hiermee kun je eenvoudige vraagtoetsen opstellen. De mogelijkheden naar de leerlingen zijn heel leuk. Maar je kunt minder variatie inbrengen dan met Hot Potatoes.

Teach <http://www.teach2000.nl>. Zeer handig om woordenlijsten in te oefenen. Ook compatibel met Smartschool.

Wrts: <http://www.wrts.nl/> Het nieuwe online woordjesprogramma van De Digitale School. Het wijst zich vanzelf: je hoeft niets te installeren. Leerlingen kunnen er zonder uitleg mee aan de slag. Je kunt er op allerlei manieren mee overhoren en jezelf toetsen. Het is gratis en zonder reclame.



Deze programma's bieden een variant van Hot Potatoes aan:

Hot Potatoes is voorlopig het programma met de meeste mogelijkheden in een Nederlandstalige werkomgeving.

Alle andere programma's hebben hun eigen voordelen.

Jclic: <http://clic.xtec.net/en/jclic/index.htm>. Jclic of JavaClic is educatieve software voor maken van puzzels, kruiswoordraadsels, tekstoefeningen, ...

Quia: www.quia.com. Een programma om vele soorten online oefeningen en tests te maken, die daarna te starten zijn in de browser met een webadres voor elke oefening. De resultaten worden bewaard en kunnen bekeken worden. Het programma is een maand gratis. Daarna is de prijs \$49 per jaar.

Question Tools: downloaden van <http://www.questiontools.org/> Het programma moet geïnstalleerd worden op de eigen computer. De gratis versie heeft wat beperkingen. De oefeningen zijn op te slaan als losse webpagina's.

Dfilm: http://mm.dfilm.com/index_moviemaker.html Dit programma is direct door leerlingen te gebruiken. De resultaten kunnen bekeken worden via uniek webadres per 'film'. Gratis.

Quizfaber: downloaden van <http://www.lucagalli.net/> Het programma moet geïnstalleerd worden op de eigen computer. Zes typen vragen. De oefeningen worden opgeslagen als webpagina. Gratis.

Webauthor: <http://ccat.sas.upenn.edu/plc/larrc/webauthor.html> De oefeningen worden online door middel van formulieren gemaakt en opgeslagen op een centrale server. Resultaten worden per email verstuurd. Gratis.

C-Test Creator: Downloaden van <http://l.georges.online.fr/logiciels.htm> Het programma moet geïnstalleerd worden op de eigen computer. Het maakt automatisch C-tests (een soort cloze-test) van gekopieerde tekst. De tests kunnen worden opgeslagen als web-pagina's. Gratis.

Question Generator: http://www.herts.ac.uk/ltdu/tutorials/question_generator/index.html De opgaven worden online gemaakt. Ze kunnen worden opgeslagen als webpagina. Gratis.

EclipseCrossword: downloaden van <http://www.greeneclipsesoftware.com/eclipsecrossword/> Het programma moet geïnstalleerd worden op de eigen computer. Het maakt automatisch kruiswoordpuzzels van losse woorden met omschrijving. De puzzels kunnen worden opgeslagen als webpagina's. Gratis.

