

## EEN KRUISWOORDRAADSEL MAKEN MET HOT POTATOES IN 10 STAPPEN



### STAP 1

open Hot Potatoes



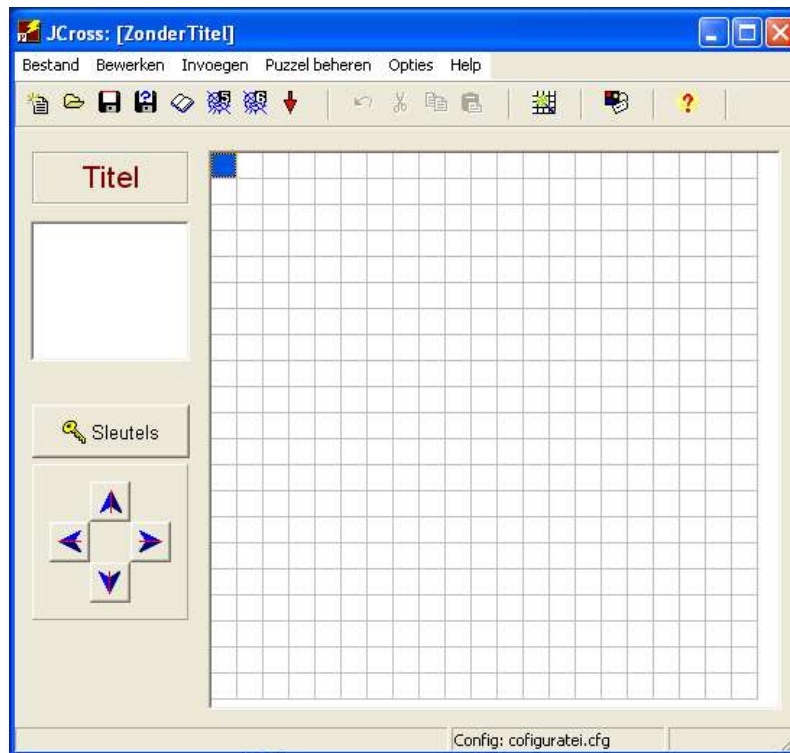
Je krijgt dan het volgende scherm:




Kies hier voor JCROSS



Het volgende scherm opent:



Opmerking: klik op  om het volledige scherm te gebruiken.

## STAP 2

Geef het kruiswoordraadsel een titel (bijvoorbeeld: de bekwaamheid)

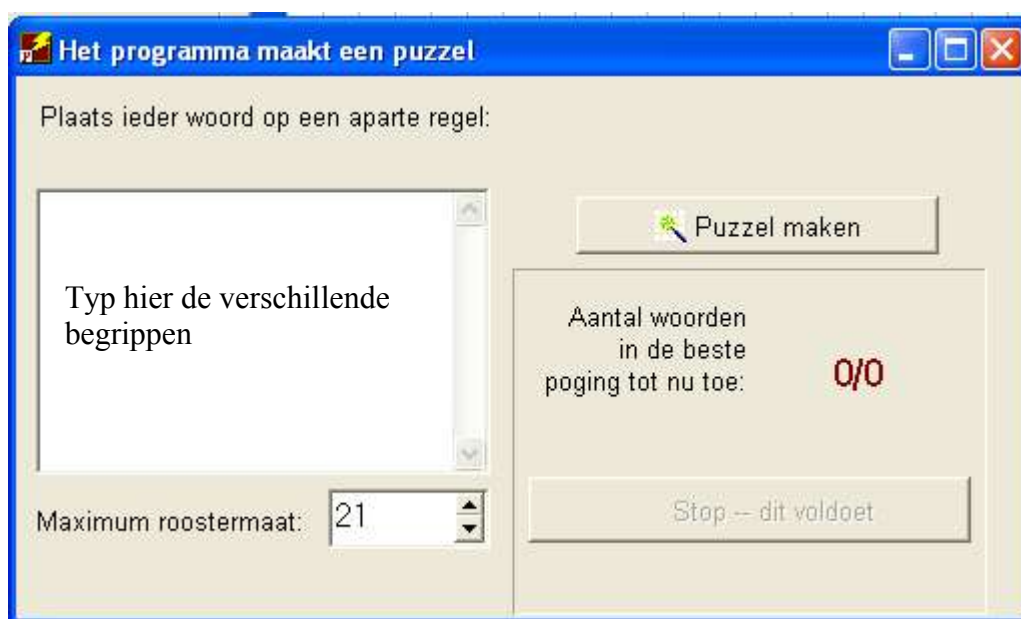


## STAP 3

Typ de **verschillende begrippen** in die je in het kruiswoordraadsel wenst te hebben.

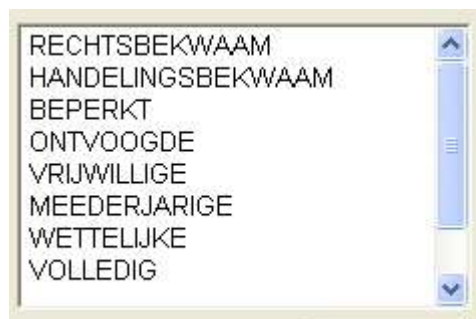
Dit doe je door eerst op  te klikken (in de balk)

Het volgende scherm opent:



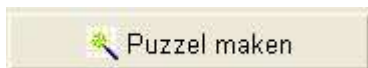
Typ nu de verschillende begrippen in. DRUK NA ELK BEGRIP OP ENTER.

Bijvoorbeeld:



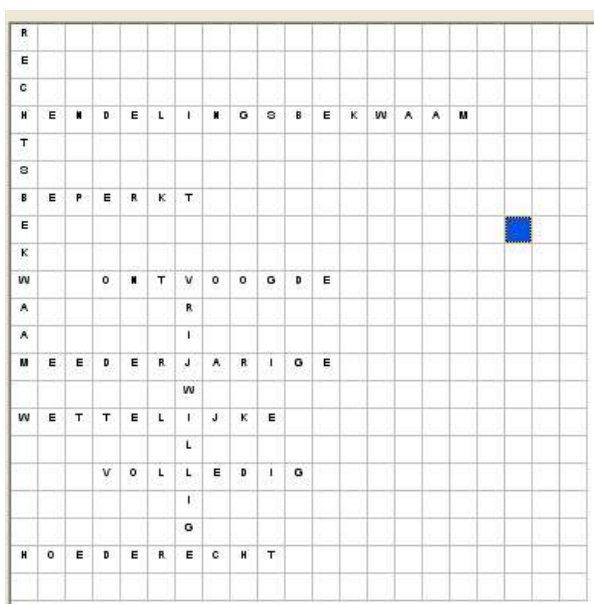
## STAP 4

Nu moet je deze begrippen **in een rooster of puzzel plaatsen**. Dit gaat eenvoudig door op



te klikken.

Het programma maakt dan automatisch een rooster, bijvoorbeeld:

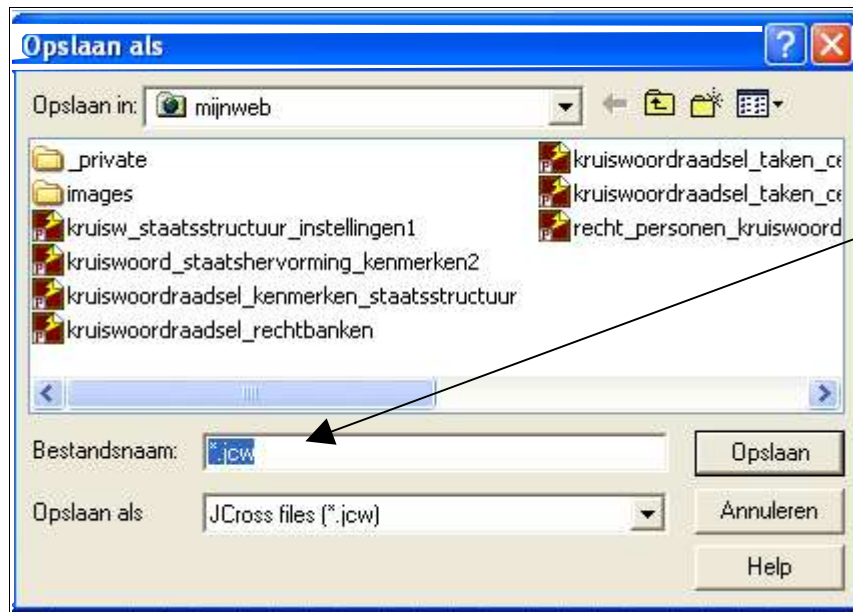


## STAP 5

Uiteraard is de oefening nog niet af. Je moet nog enkele omschrijvingen of sleutels toevoegen. Maar eerst **sla je de oefening op**. Klik hiervoor op één van de volgende knoppen.



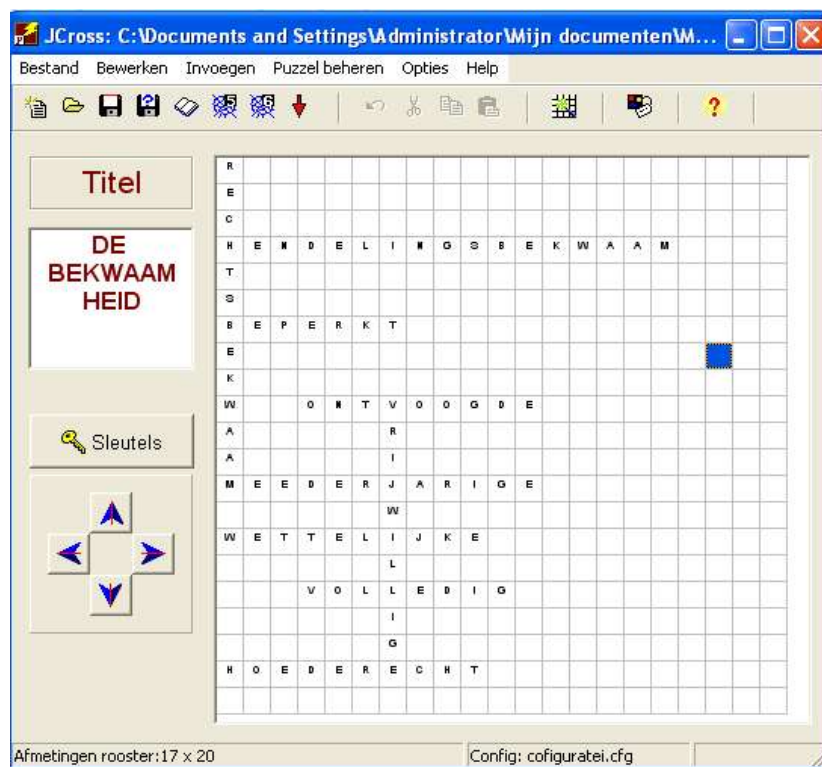
Je krijgt het volgende scherm



Geef de oefening een naam (invullen bij bestandsnaam) en sla op in een map die jezelf kiest.

**Opmerking: indien je vergeet je oefening op deze manier op te slaan, kun je ze later niet meer aanpassen.**

Als je hebt opgeslagen kom je automatisch terug in het volgende scherm.



## STAP 6

Je hebt al een aantal begrippen ingegeven, nu nog de **omschrijvingen of sleutels**. Hiervoor klik je op:



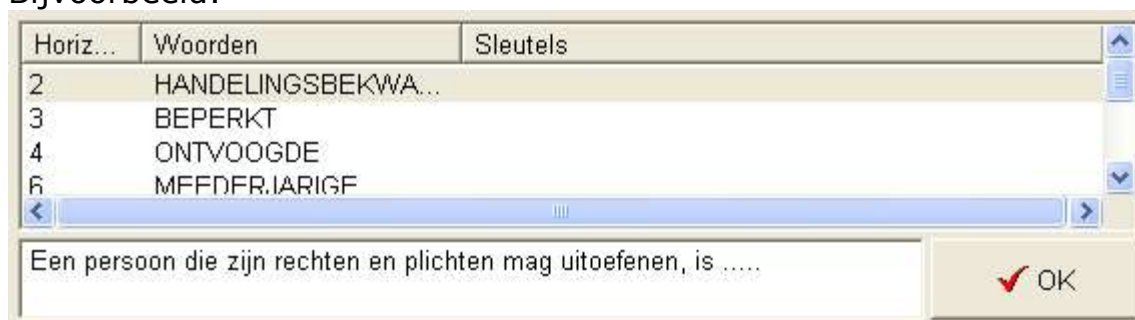
Je krijgt dan het volgende scherm:






Je ziet dat hier de verschillende begrippen gesorteerd zijn volgens hun positie in de puzzel.

Klik op een van de begrippen en geef dan een sleutel in, in de balk eronder.

Bijvoorbeeld:



Is de omschrijving juist? Klik dan op  en selecteer het volgende begrip (door erop te klikken) en vul de sleutel in.

Doe dit tot je alle sleutels hebt ingegeven. Klik dan op  en sla op door op  te klikken.

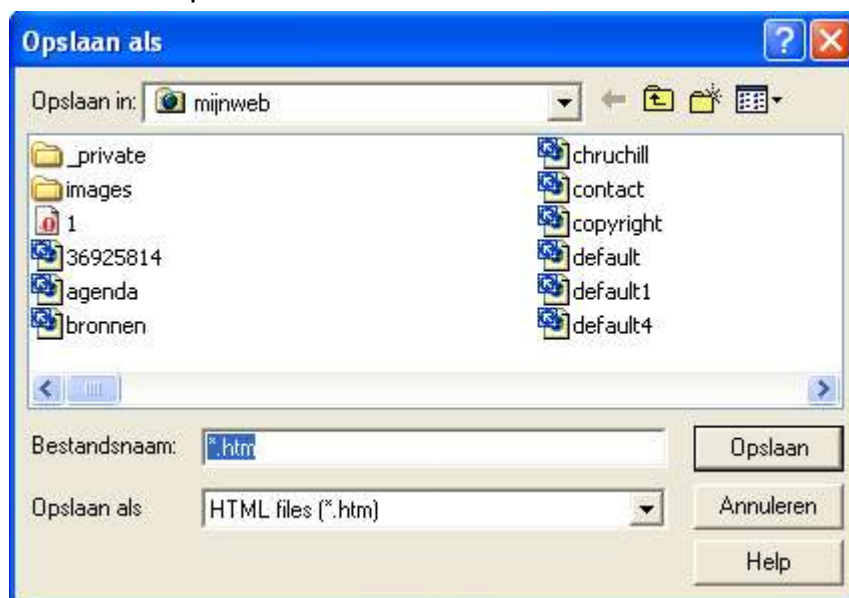
## STAP 7

De oefeningen worden de leerlingen aangeboden in een webbrowser. Je moet dus nog eerst een **webpagina maken** van de oefening. Dit doe je door in de balk bovenaan op een van de volgende knoppen te klikken



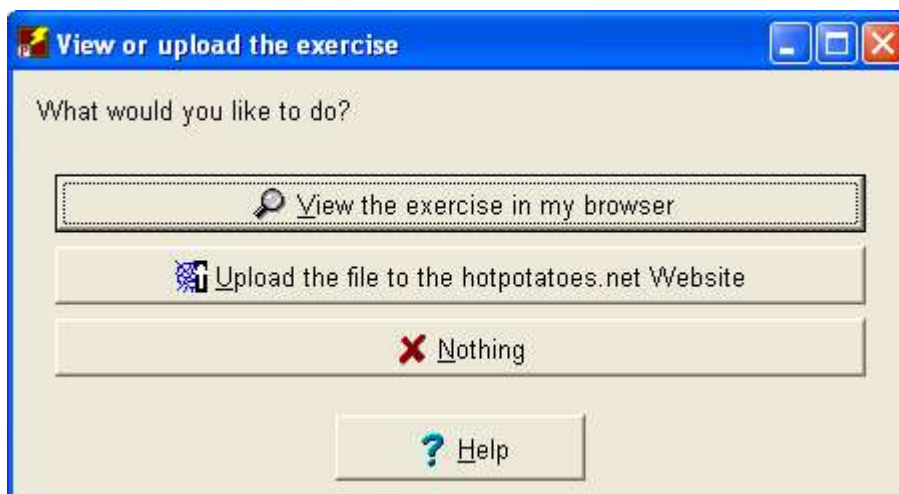
Kies voor 

Het volgende scherm opent zich:

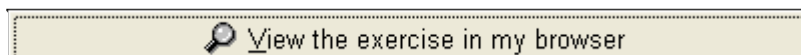


Geef de pagina een naam en sla op.

Je krijgt de volgende melding, waarmee je enkel akkoord moet gaan. Dan krijg je het volgende scherm. Hier maak je een keuze.

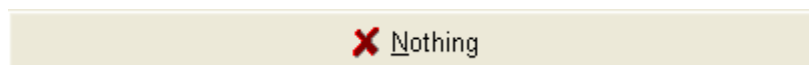


Kies bijvoorbeeld:



Dan opent zich je webbrowser en je kunt de oefening bekijken zoals die aan de leerlingen wordt aangeboden.


Kies je



dan keer je terug naar het programma en kun je aan je volgende oefening beginnen.

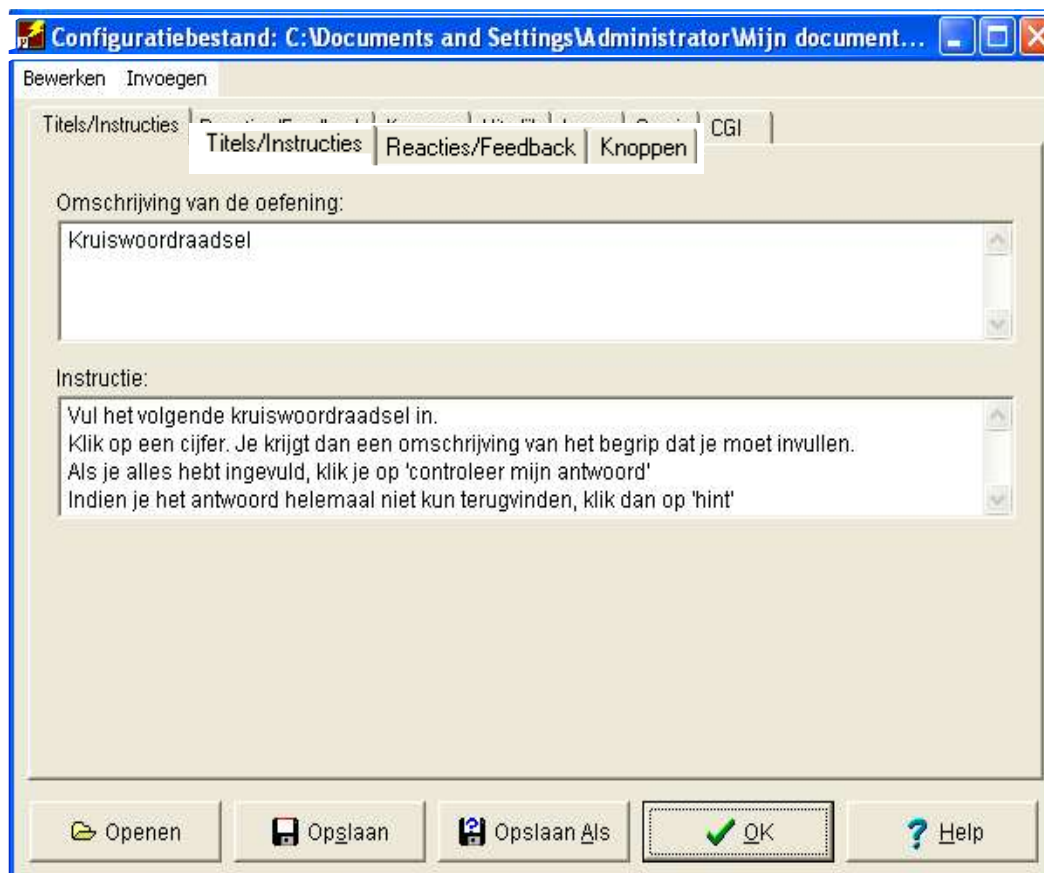
## STAP 8

Je zult zien dat de verschillende **titels, instructies en knoppen** in de oefening, nog in het Engels zijn. Je kunt dit zo laten of **vertalen naar het Nederlands** of aan je eigen voorkeur aanpassen. Vooraleer je dit doet maak je de oefening en kijk je eens wat je moet aanpassen.

Dit doe je door op  te klikken

Het volgende scherm opent:





Pas nu de verschillende titels, instructies en knoppen aan (in de schermafbeelding heb ik dit al gedaan. Standaard staan hier omschrijvingen in het Engels).

Als je alles hebt aangepast klik je op



**Let op: de procedure onder 4 en 7 moet je na elke wijziging herhalen.**

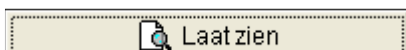
## STAP 9

Je kunt nog een stap verder gaan en het uiterlijk van de oefening wijzigen. Klik in het bovenstaande scherm op

Uiterlijk

Je kunt nu de verschillende kleuren aanpassen en eventueel een achtergrondfiguur invoegen.

Experimenteer maar eens. Het resultaat kun je bekijken door op te klikken



## Stap 10

Laat nu je leerlingen de oefening maken:

- ofwel via een diskette
- ofwel via een Cd-rom
- maar best **online**. In dit geval moet je de oefening nog op het internet plaatsen of laten plaatsen.

VEEL SUCCES!!!!!!

OPMERKINGEN? [karel.schiepers@pi.be](mailto:karel.schiepers@pi.be)